**УТВЕРЖДАЮ**

Проректор по МП СПбГАСУ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_И.Р. Луговская

\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

**РЕГЛАМЕНТ  
ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ «ХАКАТОН СПбГАСУ»  
В 2024 ГОДУ**

Санкт-Петербург, 2024

**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Общие положения

2. Условия участия в Хакатоне

3. Порядок проведения Хакатона

4. Экспертное жюри Хакатона

5. Критерии оценки результатов и порядок определения победителей Хакатона

6. Подведение итогов и награждение победителей Хакатона

**ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ**

**СПбГАСУ** – Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет

**ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

**Хакатон** (англ. hackathon / hacker «хакер» + marathon «марафон») – марафон для IT-разработчиков, во время которого специалисты из разных областей профессиональной подготовки (программисты, дизайнеры, менеджеры и т.д.) сообща решают какую-либо проблему на время.

**Участник** – физическое лицо, действующее от своего имени и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами участия в Хакатоне.

**Команда** – группа участников Хакатона, объединившихся для выполнения соревновательного задания, как в процессе регистрации, так и на площадке. Каждый участник может входить в состав только одной команды. Количество участников в одной команде не более трех человек.

**Капитан команды** – один из участников команды по выбору команды, которому, в случае признания команды победителем Хакатона, вручается приз.

**Заявка** – информация, предоставленная участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте Хакатона.

**Конкурсное задание** – задание к номинации для выполнения командами в обозначенный срок. задание заключается в создании результата, определенного номинацией.

**Результат** – продукт или прототип продукта, соответствующий номинации Хакатона, включающий в себя описание функционала, дизайн, созданный командой в результате выполнения конкурсное задания и представленный организатору в обозначенный срок.

**Победители Хакатона** – участники или команды, чьи результаты выполнения конкурсного задания признаны лучшими по оценке экспертного жюри.

**Экспертное жюри** – жюри, созданное для оценки результатов участников или команд в рамках Хакатона, состоящее из числа лиц, представленных и/или рекомендованных организатором Хакатона.

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящий Регламент регулирует порядок проведения соревнования «Хакатон СПбГАСУ» (далее - Хакатон) в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет» (далее – СПбГАСУ) в 2024 году.
2. Организатором проведения Хакатона выступает Студенческий совет СПбГАСУ.
3. Хакатон проводится с 18 по 22 марта 2024 года.
4. В Хакатоне на добровольной основе может принять участие любой обучающийся университета.
5. На Хакатоне проводится соревнование по трем номинациям:

* Телеграмм бот для нужд Студенческого совета СПБГАСУ;
* Сайт для нужд Студенческого совета СПБГАСУ;
* Web конструктор для нужд Студенческого совета СПБГАСУ.

1. Участие в Хакатоне является бесплатным.
2. Место проведения Хакатона: Санкт-Петербург,
3. Вся информация, касающаяся организации и проведения Хакатона, а также форма регистрации для участия в Хакатоне размещается на интернет-портале <https://hack.spbgasu.ru/> (далее – сайт Хакатона).
4. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в части сроков и мест проведения мероприятий Хакатона с публикацией информации об изменениях на сайте Хакатона не позднее чем за три дня до изначально запланированного срока мероприятия, к которому относятся изменения.
5. Получить дополнительную информацию, задать вопросы можно, обратившись к Организатору по email [oso@spbgasu.ru](mailto:oso@spbgasu.ru) .

**2. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ**

1. Для участия в Хакатоне набираются участники или команды не более трех человек.
2. Каждый желающий участвовать в Хакатоне (как самостоятельно, так и в составе команды) должен подать заявку, перейдя по ссылке <https://hack.spbgasu.ru/>.
3. Заявки принимаются с 04 по 15 марта 2024 года.
4. Регистрация участников на сайте Хакатона осуществляется  
   с 00 часов 00 минут 04 марта 2024 года (Московское время) по 24 часов  
   00 минут 15 марта 2024 года (Московское время). Организатор вправе осуществлять премодерацию как участников, так и команд, без обоснования критериев отбора.
5. Заполнив электронную форму регистрации, участник дает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, а также иных персональных данных, направляемых участником Организатору в рамках Хакатона, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ  
   «О персональных данных». Данное согласие действует в течение всего Хакатона.
6. Регистрация команд из числа участников осуществляется на брифинге участников и команд. Предварительный состав команды указывается при регистрации участников путем выбора переключателя  
   «У меня есть команда» в форме регистрации на сайте.
7. Каждый участник или команда могут принять участие в соревновании только по одной номинации. Выбор номинации осуществляется перед началом выполнения конкурсного задания.
8. Один участник или команда вправе предоставить организатору несколько результатов выполнения конкурсного задания в рамках Хакатона.
9. Подтверждение участия и приглашение на Хакатон от Организатора все участники получают в индивидуальном порядке по электронной почте.

**3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА**

1. Хакатон проводится в течение пяти дней:

* 18 марта 2024 года с 14.00 до 15.00 - брифинг участников и команд;
* 18-20 марта 2024 года - выполнение заданий Хакатона;
* 21 марта 2024 года - оценивание результатов членами экспертного жюри;
* 22 марта 2023 года с 14:00 до 17:00 - подведение итогов, награждение победителей.

1. Информация о месте проведения отдельных мероприятий Хакатона размещается на сайте Хакатона не позднее чем за два дня до начала мероприятия.
2. Брифинг участников и команд проводится для знакомства Организатора с участниками Хакатона, регистрации команд, более детального ознакомления их с порядком и правилами проведения соревнования. Возможно дистанционное участие в брифинге по согласованию с Организатором.
3. Для выполнения конкурсного задания участники могут пользоваться ноутбуками, мобильными телефонами, планшетами и другими электронными устройствами без ограничений с использованием различных операционных систем, программного обеспечения и электронных ресурсов.
4. В день проведения Хакатона по согласованию с Организатором участнику может быть предоставлен в пользование персональный компьютер (ноутбук).
5. Участники Хакатона должны руководствоваться следующими правилами поведения в месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения:

* четко следовать указаниям Организаторов;
* обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона;
* соблюдать порядок на своем рабочем месте;
* соблюдать требования техники безопасности;
* воздерживаться от любых действий, связанных с риском для жизни и здоровья присутствующих на соревновании лиц;
* поддерживать партнерскую атмосферу на соревновании.

1. В случае несоблюдения указанных правил, участник или команда Хакатона может быть дисквалифицирована, отстранена от участия в соревновании и удалена с места проведения Хакатона.

**4. ЭКСПЕРТНОЕ ЖЮРИ ХАКАТОНА**

1. В экспертное жюри Хакатона входят представители СПбГАСУ (начальники управлений информационно-технологической инфраструктуры, информационных систем и технологий, информационной политики, заместитель ответственного секретаря Приемной комиссии, заведующий кафедрой информационных систем и технологий, Студенческий совет СПбГАСУ, команда разработки GASUdef.
2. Численный состав экспертного жюри Хакатона не может превышать 10 человек и не может быть менее трех человек.
3. Руководство работой экспертного жюри Хакатона осуществляет его председатель.
4. Председатель экспертного жюри обладает правом решающего голоса в случае возникновения спорной ситуации.
5. По решению экспертного жюри Хакатона может быть избран заместитель председателя и секретарь экспертного жюри.

**5.** **КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ И ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ХАКАТОНА**

1. Оценка экспертным жюри результатов выполнения соревновательного задания проводится в сроки, указанные в разделе 3 настоящего Регламента.
2. К участию в Хакатоне не допускаются результаты, частично или полностью полученные до момента начала Хакатона и/или в месте, отличном от места проведения Хакатона. В случае возникновения у Организатора и/или экспертного жюри сомнений в периоде разработки результата, экспертное жюри оставляет за собой право отказать в допуске результата до процедуры оценки.
3. Оценка результатов в рамках номинации осуществляется путем присуждения членами экспертного жюри каждому из результатов оценочных баллов на основе следующих критериев:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Критерии** | **Расшифровка** | **Максимальный балл** |
| Качество технического исполнения | * завершенность (наличие функционирующего прототипа) * технологичность (возможность расширения функциональности) * функциональность | 0-10 |
| Творческое исполнение | * дизайн / творческое оформление * наполнение информацией | 0-10 |
| Презентация | * презентация функционирующего прототипа * наличие презентационного материала | 0-10 |

1. По итогам оценки результатов и подсчета присужденных баллов экспертное жюри определяет участников и команды, набравшие лучшие соревновательные результаты по сумме присужденных баллов в рамках номинации. Указанные участники и команды признаются победителями Хакатона (первое место). Жюри также называет команды, занявшие второе и третье места.
2. Оценка результатов участников и команд и признание победителей Хакатона экспертным жюри оформляются протоколом, который подписывают председатель и секретарь экспертного жюри.
3. В соответствии с решением экспертного жюри описание результатов победителей Хакатона публикуется на сайте Хакатона.
4. Решение экспертного жюри, Организатора Хакатона по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, является окончательными и не подлежащими пересмотру.

**6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И** **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ХАКАТОНА**

1. Подведение итогов Хакатона проводится путем объявления победителей 22 марта 2024 года в месте проведения Хакатона и путем размещения информации о победителях на сайте Хакатона.
2. Вручение призов победителям Хакатона – 22 марта 2024 года.
3. Призы для призеров Хакатона:

* ценные призы в виде техники предоставляются за первое, второе и третье место в каждой номинации.

1. Организатор имеет возможность дополнительно поощрить самостоятельно отдельных участников или команды.
2. Все участники Хакатона получают сертификаты участников.
3. Организатор не несет ответственности за распределение капитаном команды приза между участниками команды, признанной победителем. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.